



BEERPONG



ALLRED TOURNAMENT EDITION

10 COMANDAMENTI

OGNI SQUADRA È COMPOSTA DA 2 COMPONENTI, RIGOROSAMENTE MAGGIORENNI E NON ASTEMI;

OGNI SQUADRA A TURNO TIRA UNA PALLINA. SE FINISCE NEL BICCHIERE DEGLI AVVERSARI. QUESTI DOVRANNO BERE IL CONTENUTO DEL BICCHIERE;

IL TIRO È VALIDO SE LA PALLINA RIMANE NEL BICCHIERE;

NON SI POSSONO INTERCETTARE LE PALLINE LANCIATE DAGLI AVVERSARI;

SE LA PALLINA RITORNA NEL CAMPO DI CHI HA TIRATO È POSSIBILE RITIRARE;

IL GOMITO DEVE RESTARE IN LINEA CON LA FINE DEL TAVOLO;

SI PUÒ MODIFICARE SOLO UNA VOLTA LA DISPOSIZIONE DEI BICCHIERI;

FINO ALLE SEMIFINALI LE SQUADRE AVRANNO UN MASSIMO DI 30 TIRI CIASCUNA (15 A GIOCATORE, 60 COMPLESSIVI). IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI TIRI, SI ANDRÀ AI VANTAGGI. UN TIRO PER VOLTA A SQUADRA FINO ALLA FINE DELLA TORNATA;

DALLE SEMIFINALI IL LIMITE DI TIRI SARÀ ANNULLATO E VINCERÀ LA SQUADRA CHE COMPLETERÀ TUTTI I CENTRI PRIMA DEGLI AVVERSARI AL COMPLETAMENTO DELLA SERIE DEI TIRI;

BERE RESPONSABILMENTE;